



Spielbericht

Spieltag Nr.: _____

Team 1
 Anzahl Fans (Wurf + FF) _____ FAME _____
 Team Value _____

Inducements

Wetter _____

Neuer Skill bzw. Verletzung	Comp	Int	TD	Cas	MVP	
						1
						2
						3
						4
						5
						6
						7
						8
						9
						10
						11
						12
						13
						14
						15
						16

Datum _____

Team 2
 Anzahl Fans (Wurf + FF) _____ FAME _____
 Team Value _____

Inducements

Gate - Fans Gesamt _____

Neuer Skill bzw. Verletzung	Comp	Int	TD	Cas	MVP	
						1
						2
						3
						4
						5
						6
						7
						8
						9
						10
						11
						12
						13
						14
						15
						16

Winnings _____ Wurf _____
 Fan Factor _____ Wurf _____

Touchdowns gesamt _____
 Casualties Gesamt _____
 Casualties Spieler _____
 Casualties Foul _____
 Fouls gesamt _____

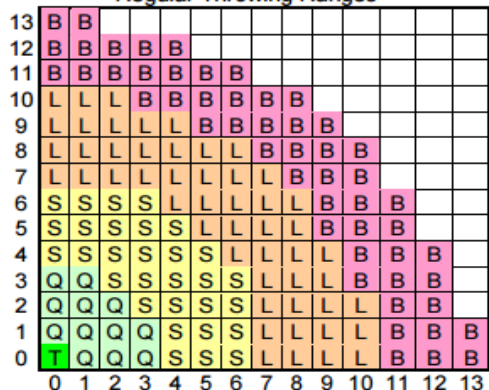
Einkäufe / Ausgaben / Bemerkungen

Winnings _____ Wurf _____
 Fan Factor _____ Wurf _____

Touchdowns gesamt _____
 Casualties Gesamt _____
 Casualties Spieler _____
 Casualties Foul _____
 Fouls gesamt _____

Einkäufe / Ausgaben / Bemerkungen

Regular Throwing Ranges



T Throwing's Square **L** Long Pass
Q Quick Pass **B** Long Bomb
S Short Pass

Kick Off Events

- | | |
|----------------------|------------------------|
| 2 - Get the Ref | 8 - Brilliant Coaching |
| 3 - Riot | 9 - Quick Snap |
| 4 - Perfect Defense | 10 - Blitz |
| 5 - High Kick | 11 - Throw a Rock |
| 6 - Cheering Fans | 12 - Pitch Invasion |
| 7 - Changing Weather | |

Casualty Tabelle

11 - 38 - BH	40 - 48 - MNG	51 - 52 - Niggel
53 - 54 - -MV	55 - 56 - -AV	57 - - AG
58 - -ST	61 - 68 - RIP	

Spiralling Expenses

ab 1800 TV	-1
ab 1900 TV	-2
ab 2000 TV	-3
jede weitere 100 TV zusätzlich	-1

Winnings Faktoren:

Spiel gewonnen	+1
Fame +1/+2	+1/+2
Spiel unentschieden	+1